

# ÍNDICE

<u>1.- PRESTACIONES.....</u>	<u>2</u>
1.1 GRUPO CIRCULAR O TERMINAL – PROCESO DE CAPTURA DE GRUPO DESPUÉS DEL FIN DE TEMPORIZACIÓN DE LLAMADA DE GRUPO.....	2
1.2 GRUPO CIRCULAR O TERMINAL, DE UCD O DE TONOS DE LLAMADA - DND.....	3
1.3 GRUPO CIRCULAR, TERMINAL, DE UCD O DE SEÑAL DE LLAMADA - PROCESO DE CAPTURA DE GRUPO PARA LAS TRANSFERENCIAS DE LLAMADAS EXTERNAS.....	4
1.4 SEGURIDAD DE LA LÍNEA DE DATOS Y CAPACIDAD DE PORTADORA DE 3,1 KHZ.....	5
1.5 DESTINO DID(MSN) DIURNO Y NOCTURNO.....	5
1.6 DESVÍO A DVIB DE LAS LLAMADAS HECHAS A UNA EXTENSIÓN OCUPADA.....	6
1.7 LCR CON TECLA DE LÍNEA Y TECLA LOOP.....	7
1.8 TECLAS LOOP MÚLTIPLES.....	9
1.9 MÚSICA DURANTE LA RETROLLAMADA.....	10
1.10 CORREO VOCAL NOCTURNO.....	11
1.11 GRUPO DE SEÑAL DE LLAMADA – LLAMADA DE COMUNICACIÓN INTERNA Y LLAMADA DE TRANSFERENCIA.....	12
<u>2. PROGRAMACIÓN PGM.....</u>	<u>13</u>
2.1 VALORES POR DEFECTO.....	13
2.2 PROGRAMACIÓN.....	14
<u>PRESTACIONES (ESPECÍFICAS PARA ESPAÑA) EDICIÓN 3.0A.....</u>	<u>20</u>
TABLAS PGM POR DEFECTO.....	21
MENSAJES DEL DISPLAY.....	32
ENCABEZADO DE LA SALIDA SMDR.....	35

## 1.- Prestaciones

### 1.1 Grupo circular o terminal – Proceso de captura de grupo después del fin de temporización de llamada de grupo

#### *Descripción*

Cuando se recibe una llamada interna o externa en el grupo circular o terminal, la llamada se redirecciona a la siguiente extensión del grupo. La llamada continuará encaminándose hasta que se hayan probado todas las extensiones del grupo, incluso si se facilita un mensaje vocal de captura (temporización de la señal de llamada de captura de grupo). Una vez finalizados todos estos pasos, la llamada permanecerá en la última extensión en la que se ha realizado la búsqueda.

#### *Funcionamiento*

**Cuando se recibe una llamada interna en el grupo circular o terminal;**

En el tipo de captura circular, las llamadas a un grupo se encaminarán a la extensión siguiente a la última del grupo que haya recibido una llamada interna o externa. Si no hay respuesta, la llamada se dirigirá hacia la siguiente extensión del grupo, aún cuando se facilite un mensaje vocal de captura. La llamada continuará encaminándose hasta que se hayan intentado todas las extensiones del grupo. La llamada permanecerá en la última extensión en la que se ha realizado la búsqueda.

En el tipo de captura terminal, las llamadas a un grupo irán hacia la primera extensión del grupo. Si no hay respuesta, la llamada continúa hacia la siguiente extensión del grupo, incluso si se proporciona el mensaje vocal de captura. La llamada continuará encaminándose hacia la siguiente extensión, hasta que llega a la última del grupo, donde permanecerá la llamada.

**Cuando se recibe una llamada externa (tono de llamada normal, tono de llamada DID(MSN)DISA, tono de transferencia) en el grupo circular o terminal;**

El proceso de captura de grupo es el mismo que el descrito anteriormente, en el caso de las llamadas internas.

#### *Condiciones:*

- 1.

#### *Programación*

1. Grupo de captura

(Programación del grupo de extensiones (menú principal 11))

#### *Hardware*

1. Ninguno.

#### *Nota:*

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC: No disponible.
- BASIC II: Cuando se recibe una llamada interna o externa en el grupo circular o terminal, la llamada se reencamina hasta que finaliza la temporización del tono de captura de grupo. Por consiguiente, una vez proporcionado el mensaje vocal de captura, la llamada permanece en el miembro del grupo en el que suena la llamada aunque no se haya intentado todavía la búsqueda en todos los miembros del grupo.

## 1.2 Grupo circular o terminal, de UCD o de tonos de llamada - DND

### Descripción

Cuando un miembro del grupo circular, terminal o de UCD pulsa la tecla **[DND]** mientras está sonando la llamada, ésta deja de sonar en la extensión y empieza a sonar en el siguiente miembro disponible dentro del grupo. Si no hay ningún miembro disponible, la llamada se pone en cola hasta que alguno quede libre.

### Funcionamiento

- Cuando un miembro del grupo circular o terminal pulsa la tecla [DND] mientras está sonando la llamada;**

Deja de sonar la llamada y el miembro del grupo que ha pulsado la tecla **[DND]** está en el modo DND.

A continuación, la llamada se reencamina hacia la siguiente extensión libre del mismo grupo de captura, como si finalizara el temporizador de captura sin respuesta.

Si el miembro que suena es la última extensión de llamada del grupo circular o terminal, la llamada se reencamina como si se recibiera otra llamada en el mismo grupo. Por consiguiente, vuelve a iniciarse también el proceso de captura de grupo.

Si no hay ningún miembro del grupo disponible, la llamada se pone en cola hasta que alguno quede libre.

- Cuando un miembro del grupo UCD pulsa la tecla [DND] mientras suena la llamada;**

Deja de sonar la llamada y el miembro del grupo que ha pulsado la tecla **[DND]** está en el modo DND.

A continuación, se reencamina la llamada como si se recibiera otra llamada en el mismo grupo.

Si no hay ningún miembro del grupo disponible, la llamada se pone en cola hasta que alguno quede libre.

- Cuando un miembro del grupo de señal de llamada pulsa la tecla [DND] mientras suena la llamada;**

Deja de sonar la llamada y el miembro del grupo que ha pulsado la tecla **[DND]** está en el modo DND.

La señal de llamada continúa sonando en los demás miembros del grupo de la llamada.

Si la señal de llamada no suena en ningún otro miembro del grupo, la llamada comenzará a sonar de nuevo cuando quede alguno libre.

### Condiciones

1. La extensión tiene derecho a utilizar la prestación DND. Si no tiene el atributo DND con el valor YES (SÍ), la tecla **[DND]** se ignora cuando el usuario pulsa **[DND]** mientras suena la llamada.
2. La extensión debe ser un miembro del grupo de captura. Cuando un miembro recibe la señal de llamada como una extensión (no como un miembro, por ejemplo, cuando el usuario marca el número de la extensión del miembro del grupo), la tecla **[DND]** funciona como la prestación DND normal (no como la prestación DND del grupo de extensiones). La llamada deja de sonar pero no se reencamina hacia los demás miembros.
3. Cuando un miembro del grupo pulsa la tecla **[DND]** mientras suena la llamada y no hay ningún miembro disponible en ese momento, la llamada se pone en cola. Y cuando un miembro se queda libre, comienza a sonar la llamada en él.
4. Dado que el terminal SLT no tiene ninguna tecla **[DND]** ni ningún BTN, no se puede utilizar esta prestación.
5. En el caso de los teléfonos con teclado 2/8, el usuario puede utilizar esta prestación programando el BTN como **[DND]**.
6. Esta prestación no funciona en los grupos del tipo VM.

### Programación

2. Grupo de captura

(Programación del grupo de extensiones (menú principal 11))

### Hardware

2. Ninguno.

**Nota**

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC: No disponible.
- BASIC II: Cuando un miembro del grupo circular, terminal, de UCD o de tonos de llamada pulsa la tecla DND mientras suena una llamada interna, la llamada deja de sonar en la extensión y en el display del abonado llamante aparece “DO NOT DISTURB STA XXX” (“NO MOLESTAR EXT. XXX”) y se detendrá el proceso de captura. Y durante una llamada externa, la llamada deja de sonar pero no se reencamina hacia los demás miembros del grupo.

**1.3 Grupo circular, terminal, de UCD o de señal de llamada - Proceso de captura de grupo para las transferencias de llamadas externas****Descripción**

Cuando se transfiere una llamada externa al grupo de captura, la llamada transferida suena en la extensión que recibe la llamada interna para la transferencia con el proceso de captura, de acuerdo con el tipo de búsqueda que se aplique (circular, terminal, UCD, señal de llamada). Por lo tanto, el abonado que realiza la llamada externa también puede oír el mensaje vocal de captura de grupo asociado. (Mensaje vocal de captura del grupo circular o terminal, 1º y 2º Aviso de UCD para el grupo de UCD). Para obtener información sobre la prestación de grupo de captura y mensaje vocal de captura, consulte “Grupo de captura – circular, terminal, UCD y tonos de llamada” y “DVIB – Mensaje de bienvenida e indicaciones del sistema”.

**Funcionamiento**

El funcionamiento de esta prestación es automático de acuerdo con la programación.

**Condiciones**

1. La extensión debe ser un miembro del grupo de captura.
2. Si no está instalado DVIB, no se suministra el mensaje vocal.
3. Cuando el usuario intenta transferir una llamada externa al grupo (circular, terminal, UCD y señal de llamada) y todos los miembros del grupo están ocupados o no están todos disponibles para recibir la llamada, la transferencia de la llamada se pone en cola hasta que haya algún miembro disponible.

**Programación**

1. Grupo de captura  
(Programación del grupo de extensiones (menú principal 11))

**Hardware**

1. DVIB (sólo es necesario cuando se requiere mensaje vocal).

**Nota**

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC: No disponible.
- BASIC II: Cuando se transfiere una llamada externa al grupo de captura y la extensión que realiza la transferencia se pone en estado Colgado (después de una transferencia sin filtrar o filtrada), la llamada transferida suena en la extensión que ha recibido la llamada interna para su transferencia sin el proceso de captura. Dicho de otra forma, después de que un miembro del grupo de captura recibe la señal de llamada de línea, la llamada no se reencamina hacia los demás miembros del grupo y no se proporciona el mensaje vocal de captura si el grupo es circular o terminal.

## 1.4 Seguridad de la línea de datos y capacidad de portadora de 3,1 kHz

### *Descripción*

La seguridad de la línea de datos y la capacidad de portadora de audio de 3,1 kHz se controlaban anteriormente desde el mismo campo de la programación PGM, Data Line Security (Seguridad de la línea de datos). Ahora, se ha añadido el campo PGM para la capacidad de portadora de audio de 3,1 kHz, para que los usuarios puedan programar cada prestación, si lo desean.

### *Funcionamiento*

El funcionamiento de esta prestación es automático de acuerdo con la programación.

### *Condiciones*

### *Programación*

1. Seguridad de la línea de datos  
(Programación básica de extensiones (Menú principal 2) – Atributos de la extensión (Submenú 1) – Menú del terminal 10)
2. Capacidad de portadora de 3,1 kHz  
(Programación básica de extensiones (Menú principal 2) – Atributos de la extensión (Submenú 1) – Menú del terminal 13)

**Nota:** En la versión noruega, el menú del terminal para la capacidad de portadora de 3,1 kHz es el 14

### *Hardware*

### *Nota*

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC: Sólo hay disponible un campo de programación para la seguridad de la línea de datos y la capacidad de portadora de 3,1 kHz.
- BASIC II: Sólo hay disponible un campo de programación para la seguridad de la línea de datos y la capacidad de portadora de 3,1 kHz.

## 1.5 Destino DID(MSN) diurno y nocturno

### *Descripción*

La tabla MSN tiene dos destinos (números de extensión o de grupos de extensiones) para los modos diurno y nocturno del sistema respectivamente.

Cuando se recibe la llamada DID/MSN con el número de MSN, GDK-16 llama al destino (extensión o grupo de extensiones) conforme al modo actual del sistema (modo diurno o nocturno).

### *Funcionamiento*

Cuando está programada, el funcionamiento de esta prestación es automático.

## Condiciones

1. La línea deberá estar programada como línea DID.
2. Si el número del abonado llamado no coincide con la tabla MSN, GDK-16 tratará la llamada como DID.
3. Si el número de la línea de destino no está programado, se busca en todas las tablas.
4. Si existe algún número de línea que coincida con la tabla de direcciones MSN, el sistema sólo busca la entrada coincidente de la tabla.
5. Si no hay respuesta desde la extensión que recibe la señal de la llamada DID, la llamada se transfiere hacia la extensión de la operadora, sin tener en cuenta el modo actual del sistema (modo diurno o nocturno).
6. Si la extensión que recibe la señal de llamada DID está ocupada, la llamada se transfiere conforme al destino DID/DISA preprogramado en caso de ocupado (Programación básica del sistema (Menú principal 5) – Submenú 6 – Menú del terminal 1).
7. Si el usuario ha marcado un número DID no válido, la llamada se transfiere conforme al destino DID/DISA preprogramado en caso de error (Programación básica del sistema (Menú principal 5) – Submenú 6 – Menú del terminal 2).

## Programación

1. Utilización de la prestación DID  
**(Programación básica CO (Menú principal 2) – Atributos RDSI (Submenú 2) – Menú del terminal 4)**
2. Tabla MSN  
**(Programación de la RDSI (Menú principal 4) – Submenú 10)**
3. Temporizador DID/DISA cuando no hay respuesta  
**(Temporizadores del sistema (Menú principal 6) – Temporizador del sistema 1 (Submenú 1) – Menú del terminal 13)**
4. Destino DID/DISA en caso de ocupado o error  
**(Programación básica del sistema (Menú principal 5) – Submenú 6)**

## Hardware

1. Ninguno.

## Nota

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC y BASIC II: La tabla MSN sólo tiene un destino, sin tener en cuenta el modo diurno o nocturno del sistema.

## 1.6 Desvío a DVIB de las llamadas hechas a una extensión ocupada

### Descripción

Las llamadas externas del tipo DID(MSN)/DISA y las llamadas internas hechas a una extensión ocupada con desvío de llamadas al modo DVIB, se encaminan hacia DVIB, para que la persona que llama pueda dejar un mensaje vocal en la extensión llamada.

Esta característica es una mejora de la prestación actual “DVIB – Bienvenida al usuario y mensaje vocal de espera”, que desvía la llamada a DVIB sólo en el caso en que la extensión llamada no responda.

### Funcionamiento

El funcionamiento es el mismo que el de la prestación “DVIB – Bienvenida al usuario y mensaje vocal de espera”.

Consulte la sección “DVIB – Bienvenida al usuario y mensaje vocal de espera” para obtener una explicación más detallada.

## Condiciones

Se aplican las mismas condiciones que en la prestación “DVIB – Bienvenida al usuario y mensaje vocal de espera”.

Consulte la sección “DVIB – Bienvenida al usuario y mensaje vocal de espera” para obtener una explicación más detallada.

1. Cuando todos los puertos DVIB están ocupados, la persona que llama (interna o externamente) escuchará el tono de rellamada hasta que alguno de los puertos DVIB quede libre.
2. En el modo de desvío de llamadas a DVIB es imposible efectuar una transferencia sin filtrar a una extensión ocupada. Tan pronto como se cuelga el microteléfono para intentar realizar la transferencia sin filtrar, vuelve a sonar inmediatamente en la extensión la llamada externa.

## Programación

1. Acceso al desvío de llamada  
**(Programación básica de extensiones (Menú principal 2) - Atributos de la extensión (Submenú 1) - Menú del terminal 4)**
2. Acceso DVIB  
**(Programación básica de extensiones (Menú principal 2) - Atributos de la extensión (Submenú 1) - Menú del terminal 11)**
3. Utilización de DID  
**(Programación básica de línea (Menú principal 2) – Atributos RDSI (Submenú 2) – Menú del terminal 4)**
4. Tipo DISA  
**(Programación básica de línea (Menú principal 3) – Submenú 4)**
5. Temporizador del registro de usuarios DVIB  
**(Temporizador del sistema (Menú principal 6) - Temporizador del sistema 1 (Submenú 1) - Menú del terminal 24)**
6. Temporizador de respuesta de desvío a extensión DVIB  
**(Temporizador del sistema (Menú principal 6) - Temporizador del sistema 2 (Submenú 2) - Menú del terminal 1)**
7. Temporizador de mensajes de usuario DVIB válido  
**(Temporizador del sistema (Menú principal 6) - Temporizador del sistema 2 (Submenú 2) - Menú del terminal 2)**

## Hardware

1. DVIB

## Nota

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC: No disponible.
- BASIC II: En el caso de las llamadas internas, el abonado que llama recibe el tono de ocupado y sólo podría abandonar su número pulsando el botón [CALL BK] y en el caso de las llamadas externas DID(DISA) entrantes, la llamada se encamina conforme al “Destino DID/DISA en caso de ocupado **(Programación básica del sistema (Menú principal 5) - Destino DID/DISA (Submenú 6) – Menú del terminal 1)**”.

## 1.7 LCR con tecla de línea y tecla LOOP

### Descripción

La prestación LCR también se aplica a los casos siguientes:

- Si la marcación tiene lugar después de la toma de línea al pulsar la tecla de marcación directa de línea.
- Si la marcación tiene lugar después de la toma de la línea al pulsar la tecla LOOP directa.

## Funcionamiento

- Para efectuar una llamada saliente mediante las teclas de línea directa o LOOP

Pulsar una tecla directa {línea} o {LOOP} directas. Si la prestación LCR está habilitada, la pantalla de cristal líquido muestra "LCR MODE" ("MODO LCR").

Marcar los números.

La pantalla LCD muestra el número marcado.

Si los números marcados coinciden con el código programado en la tabla LDT y se utiliza la línea 1 para esta llamada;

Display

STATION 100 (T)	
LCR MODE	22:21
123	LCR MODE 22:21
123	LINE 1 00:00:05

Estos ejemplos muestran los pasos del procedimiento.

Ejemplo 1)

Si el dígito marcado es '123456789' después de la toma de la línea al pulsar la tecla de línea y no está en la Tabla de excepciones, el sistema busca en la tabla LDT (Tabla de dígitos principales). Se supone que el código '12345' está en la casilla 01 de la tabla LDT y el índice de DMT (Tabla de modificación de dígitos) para la zona diaria y la zona horaria actuales es '00'. En la tabla DMT, si la posición de eliminación del índice 00 es 2 y el número del dígito de eliminación es 2, entonces '123456789' pasa a ser '1456789'. Si el dígito añadido es '0P123456' y la posición agregada es 2, los dígitos añadidos se insertarán en la segunda posición del código cambiado '145'. Por lo tanto, el dígito enviado será '10P123456456789'.

Ejemplo 2)

Si el dígito marcado es '80235' después de la toma de la línea al pulsar la tecla LOOP y no está en la Tabla de excepciones, el sistema busca en la tabla LDT (Tabla de dígitos principales). Se supone que el código '80' está en la casilla nº 02 de la tabla LDT (Tabla de dígitos principales) y el índice de DMT (Tabla de modificación de dígitos) para la zona diaria y zona horaria actuales es '01'. En la tabla DMT, si la posición de eliminación del índice 01 es 1 y el número del dígito de eliminación es 2, entonces '80235' pasa a ser '235'. Si el dígito añadido es '0P12345678901234' y la posición agregada es 1, los dígitos añadidos se insertarán en la 1ª posición del código cambiado (en este caso, el código cambiado es NULL). Por lo tanto, el dígito enviado será '0P12345678901234235'.

## Condiciones

1. Cuando el Acceso LCR (Menú principal 10 – Submenú 1) está programado como ALWAYS (SIEMPRE), si el usuario marca después de pulsar la tecla de línea directa o la tecla LOOP, el sistema buscará entradas en la tabla LDT con tipo LCR (en la tabla LDT) BOTH (AMBOS) y COL (LÍNEA).
2. Cuando el usuario pulsa la tecla [REDIAL], el sistema busca todas las entradas de la tabla LDT (BOTH, COL e INT).
3. La selección mediante las teclas de línea o LOOP se utiliza en lugar del grupo de líneas programado en la tabla DMT.
4. Una vez que el usuario de la unidad de extensión (DKTU) pulsa la tecla [TRANS/PGM] durante la conversación por la línea, LCR funciona como si el teléfono estuviera descolgado. Y después de que el usuario de la extensión analógica pulsa brevemente el gancho conmutador (HF) durante la conversación por la línea, LCR funciona como si el teléfono estuviera descolgado.

## Programación

1. Programa LCR  
(Programa LCR (Menú principal 10))

## Hardware

1. Ninguno.

## Nota

- BASIC III, versión: 3.x o C.x □□.
- BASIC y BASIC II: Sólo se puede activar LCR después de la toma de la línea marcando el código de acceso común al grupo de líneas ('9'/'0').

## 1.8 Teclas LOOP múltiples

### Descripción

El usuario de una DKTU puede disponer de varias teclas LOOP.

### Funcionamiento

- Para crear una tecla LOOP en la extensión DKTU**

Pulsar la tecla [TRANS/PGM].

Pulsar un botón para programar.

Pulsar [TRANS/PGM] y marcar 84 para programar el teléfono.

Y pulsar [HOLD] para guardar.

Para revisar la tecla programada, pulsarla de nuevo.

Display	
PROGRAM	
EMPTY 25 JAN 00	22:21
PRESS FLEX BUTTON	
LOOP KEY 25 JAN 00	22:22:00

- Para efectuar una llamada saliente;**  
Pulsar una de las teclas LOOP preprogramadas. A continuación, se enciende el LED de la primera tecla LOOP disponible y el usuario puede efectuar una llamada saliente.
- Para retener una llamada;**  
Pulsar [HOLD] durante la conversación por la línea. A continuación, el LED de la tecla LOOP empieza a parpadear y el abonado que realiza la llamada externa escucha la MOH (Música en espera).
- Para tomar una llamada retenida;**  
Pulsar las teclas LOOP que parpadean. A continuación, se enciende el LED de la tecla LOOP y el usuario puede conversar de nuevo con el abonado de la línea externa.
- Cuando otro usuario toma la línea retenida;**  
El LED de la tecla LOOP se apaga, esta tecla LOOP queda disponible y se puede utilizar para otra llamada.
- Cuando suena una llamada entrante por una línea externa en una extensión DTKU a través de la tecla LOOP;**  
El LED de la primera tecla LOOP disponible comenzará a parpadear.

### Condiciones

1. Cuando el usuario pulsa una de las teclas LOOP programadas (LED apagado) para efectuar una llamada saliente, se selecciona una línea disponible (libre) entre el primer grupo de líneas disponibles para esa extensión. Si no hay ninguna línea disponible en ese grupo, el sistema buscará en el siguiente grupo de líneas disponibles, si la opción anulación del 1<sup>er</sup> grupo de líneas está programada como YES (SÍ).
2. Cuando el usuario pulsa la tecla LOOP (LED apagado), si no hay ninguna línea disponible (libre) se oye el tono de ocupado.
3. Cuando el usuario pulsa la tecla LOOP (LED apagado) para efectuar una nueva llamada saliente, si hay una tecla de línea para la línea seleccionada, se utiliza primero la tecla de línea.
4. Cuando el usuario pulsa una de las teclas LOOP programadas para efectuar una nueva llamada saliente, si no hay ninguna tecla de línea para esa línea, primero se utiliza la primera tecla LOOP disponible (libre).
5. Cuando se reciba una señal de llamada de línea entrante, si hay más de dos teclas LOOP disponibles, la primera tecla LOOP es la que se utiliza en primer lugar.
6. Solamente se utiliza una sola tecla LOOP para una línea al mismo tiempo.
7. El LED de la tecla LOOP se recupera si ha estado parpadear, como se recupera el LED de la tecla de línea externa cuando la extensión queda en estado libre después de la programación de los botones de la extensión.

8. La tecla LOOP puede crearse mediante la programación de los botones de la extensión y de la programación PGM. Y la tecla LOOP creada mediante la programación de los botones de la extensión y de la programación PGM se puede cambiar por otra función mediante la programación de los botones de la extensión.
9. Los usuarios de las extensiones analógicas y de la RDSI pueden tener teclas de línea directa por defecto para todas las líneas. Por consiguiente, las teclas de línea son más convenientes que las teclas LOOP.
10. El botón 2 de la unidad de extensión (DKTU) tiene dos teclas LOOP predeterminadas;

BTN	Botón 2
1	{LOOP}
2	{LOOP}

### **Programación**

1. Acceso al grupo de líneas  
(Programación básica de extensiones (Menú principal 2) - Submenú 4)
2. Asignación de botones programables.  
(Programación básica de extensiones (Menú principal 2) - Submenú 6)
3. Cancelación del 1<sup>er</sup> grupo de líneas  
(Programación básica del sistema (Menú principal 5) - Atributos del sistema (Submenú 1) - Menú del terminal 6)

### **Hardware**

1. Ninguno.

### **Nota**

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC y BASIC II:
  1. La extensión sólo puede tener una tecla {LOOP}. Por lo tanto, si existe una tecla {LOOP}, el usuario no puede asignar una tecla {LOOP} mediante la programación de los botones o mediante la programación PGM.
  2. El botón 2 de la DKTU sólo tiene una tecla {LOOP} por defecto.

## **1.9 Música durante la retrollamada**

### **Descripción**

Una extensión puede oír música en lugar del tono de rellamada mientras realiza una retrollamada a otra extensión.

### **Funcionamiento**

El funcionamiento de esta prestación es automático.

### **Condiciones**

1. La fuente de música se puede programar en la programación PGM. Tipo de MOH (Música en espera): Menú principal 5 - Submenú 13).
2. Con esta prestación deshabilitada, la extensión escucha el tono de rellamada mientras realiza una retrollamada a otra extensión.

### **Programación**

1. Música durante la retrollamada  
(Programación del sistema (Menú principal 5) - Atributos del sistema (Submenú 1) - Menú del terminal 8)
2. Tipo MOH  
(Programación del sistema (Menú principal 5) - Tipo MOH (Submenú 13))

## Hardware

1. Ninguno.

## Nota

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC y BASIC II: Una extensión puede oír el tono de rellamada mientras realiza una retrollamada a otra extensión.

## 1.10 Correo vocal nocturno

### Descripción

Las líneas DISA pueden programarse para desconectarse en el modo nocturno después de que se reproduzca el mensaje de bienvenida nocturno al abonado que realiza la llamada.

### Funcionamiento

El funcionamiento de esta prestación es automático.

### Condiciones

1. Esta prestación sólo se activa en el modo nocturno.
2. Esta prestación sólo se aplica a las líneas DISA.
3. Para activarla, el tipo DISA (Menú principal 3 - Submenú 4) debe estar programado como Night (Nocturno) o Full (Total) y el mensaje de correo vocal (Menú principal 3 - Menú del terminal 7) debe establecerse a Yes (Sí).
4. Si todos los puertos DVIB están ocupados, el abonado de la línea externa escuchará el tono de rellamada. Cuando uno de los puertos DVIB queda libre, el abonado de la línea externa escucha el mensaje de bienvenida nocturno después de desconectarse la línea.
5. Cuando esta prestación está activada, el abonado de la línea externa escucha el mensaje de bienvenida nocturno antes de que se desconecte la línea.

### Programación

1. Correo vocal nocturno  
(Programación del sistema (Menú principal 5) - Atributos del sistema (Submenú 1) – Correo vocal nocturno (Menú del terminal 7))
2. Tipo DISA  
(Programación básica de línea (Menú principal 3) – Tipo DISA (Submenú 4))
3. Mensaje de correo vocal  
(Programación básica de línea (Menú principal 3) - Atributos CO (Submenú 1) - ANNC DVU (Menú del terminal 7))

## Hardware

1. DVIB

## Nota

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC y BASIC II: No disponible.

## 1.11 Grupo de señal de llamada – Llamada de comunicación interna y llamada de transferencia

### *Descripción*

La llamada de comunicación interna y la transferencia de llamadas externas al grupo de señal de llamada está disponible en el sistema.

### *Funcionamiento*

- Para efectuar una llamada de comunicación interna al grupo de señal de llamada;**  
Marcar el número piloto de captura del tipo de señal de llamada (ej. 61-64) o pulsar el botón del grupo de señal de llamada preprogramado.

### *Condiciones*

1. Cuando un miembro del grupo queda libre y hay una llamada de comunicación interna o una transferencia de llamada externa sonando para este grupo, la llamada empieza a sonar en el miembro del grupo.
2. Cuando todos los miembros del grupo de señal de llamada están ocupados (o sonando), la llamada de comunicación interna o la llamada de transferencia de llamada externa para este grupo se ponen en cola. Cuando un miembro del grupo queda disponible, la primera llamada puesta en cola suena en este miembro.

### *Programación*

1. Grupo de captura  
(Programación del grupo de extensiones (Menú principal 11))

### *Hardware*

1. Ninguno.

### *Nota*

- Para utilizar esta prestación, el software debe ser compatible con BASIC III, versión: 3.x o C.x.
- BASIC y BASIC II: La llamada de comunicación interna y la transferencia de llamada externa al grupo de señal de llamada no están disponibles en el sistema y el abonado que llama o efectúa la transferencia recibirá un tono de error.

## 2. Programación PGM

### 2.1 Valores por defecto

TABLA I.2.1.1 PROGRAMACIÓN BÁSICA DE EXTENSIONES (MENÚ PRINCIPAL 2)

Nº	SUBMENÚ	TECLA PROGRAMABLE	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
1	Atributos de la extensión	10	Seguridad de la línea de datos	SÍ/NO	NO	
		13	Capacidad de portadora de 3,1 kHz	SÍ/NO	NO	<i>En la versión italiana, este valor es SÍ sólo para la extensión 12 y 13. En la versión noruega, la tecla programable no es la 13, sino la 14.</i>

TABLA I.2.1.2 PROGRAMACIÓN DE LA RDSI (MENÚ PRINCIPAL 4)

Nº	SUBMENÚ	TECLA PROGRAMABLE	MENÚ TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
10	TABLA MSN Nº de entrada (01-24)	1	Nº de línea (1-6)	1-6	No asignado	
		2	Modo diurno Nº de extensión/Nº de grupo de extensiones	3 dígitos/ 2 dígitos	No asignado	
		3	Modo diurno Nº de MSN	0-8	No asignado	
		4	<i>Modo nocturno Nº de extensión/Nº de grupo de extensiones</i>	<i>3 dígitos/ 2 dígitos</i>	No asignado	
		5	<i>Modo nocturno Nº de MSN</i>	<i>0-8</i>	No asignado	
		6	Nº de teléfono	Máx. 20 dígitos	No asignado	

TABLA I.2.1.3 PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA (MENÚ PRINCIPAL 5)

Nº	SUBMENÚ	TECLA PROGRAMABLE	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
1	Atributos del sistema	7	Correo vocal nocturno	Si/No	Nº	<i>En la versión española la tecla programable no es la 7, sino la 8.</i>
		8	Música durante la retrollamada	Si/No	Nº	<i>En la versión española, la tecla programable no es la 8, sino la 9.</i>

## 2.2 Programación

### 2.2.1 PROGRAMACIÓN BÁSICA DE EXTENSIONES (MENÚ PRINCIPAL 2)

- Display del Menú del terminal en ATRIBUTOS DE LA EXTENSIÓN

STA PGM,100-112 D_SEC NO	10. Seguridad de la línea de datos
STA PGM,100-112 3. 1 KHZ NO	13. Capacidad de portadora de 3,1 kHz

SUBMENÚ	TECLA PROGRA- MABLE	MENÚ DEL TERMINAL	VALOR POR DEFECTO (LED)	OBSERVACIONES
Atributos de la extensión	10	Seguridad de la línea de datos	NO (APAGADO)	La Autorización para protegerse de la anulación o de la retrollamada cuando se encuentra en estado ocupado.
	13	Capacidad de portadora de 3,1 kHz	NO (APAGADO)	SÍ (sólo con la extensión 12,13 en la versión italiana)

**TABLA 2.2.1.1 ATRIBUTOS DE LA EXTENSIÓN (SUBMENÚ 1 DE LA PROGRAMACIÓN  
BÁSICA DE EXTENSIONES)**

## 2.2.2 PROGRAMACIÓN DE LA RDSI (MENÚ PRINCIPAL 4)

TABLA I.2.2.2.1 PROGRAMACIÓN DE LA RDSI (MENÚ PRINCIPAL 5)

TECLA PROGRAMABLE	SUBMENÚ	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
10	TABLA MSN	-	01 – 24 (Entrada)	No asignado	Tecla programable 1: N° de línea (1-6) Tecla programable 2: N° de extensión de destino diurno (2 o 3 dígitos)/N° de grupo: Nota 1) Tecla programable 3: N° MSN de destino diurno (1-8) Tecla programable 4: N° de extensión de destino nocturno (2 o 3 dígitos)/N° de grupo: Nota 1) Tecla programable 5: N° MSN de destino nocturno (1-8) Tecla programable 6: N° de teléfono (máximo 20 dígitos)

### 1.1 TABLA MSN DE LA RDSI (SUBMENÚ 10)

*Por defecto, las tablas MSN DE LA RDSI no se asignan en su totalidad.*

#### PROCEDIMIENTO

ISDN PGM, MSN TABLE  
DIAL ENTRY NO(01-24)

- (1) Marcar el número de entrada de 2 dígitos.

MSN 1:C1 D-112 0 N-111 3  
TEL:543665E

- (2) Pulsar la tecla programable (1-4) para seleccionar el tipo de datos introducidos.

- Tecla programable 1: Número de línea (1-6)
- Tecla programable 2: Número de extensión de destino diurno  
(2 o 3 dígitos)/N° de grupo (61-64)
- Tecla programable 3: N° MSN de destino diurno (1-8)
- Tecla programable 4: Número de extensión de destino nocturno  
(2 o 3 dígitos)/N° de grupo (61-64)
- Tecla programable 5: N° MSN de destino nocturno (1-8)
- Tecla programable 6: Número de teléfono (máx. 20 dígitos)

MSN TEL 1 CO1 DIAL CO NO(1-6)
----------------------------------

- (3) • Si pulsa la tecla programable 1 en el paso 2, seleccionará el número de línea.  
Marcar el número de línea (1-6).

MSN TBL 1: DAY STA112 DIAL STA/GRP NO
--

- Si pulsa la tecla programable 2 en el paso 2, seleccionará el número de extensión de destino diurno. Marcar el número de extensión (2 o 3 dígitos)/Nº de grupo (61-64).

MSN TBL 1: DAY MSN1 DIAL MSN NO(1-8)
---

- Si pulsa la tecla programable 3 en el paso 2, seleccionará el número MSN de destino diurno. Marcar el número MSN (1-8).

MSN TBL 1: NIGHT STA112 DIAL STA/GRP NO
--

- Si pulsa la tecla programable 4 en el paso 2, seleccionará el número de extensión de destino nocturno. Marcar el número de extensión (2 o 3 dígitos)/Nº de grupo (61-64).

MSN TBL 1: NIGHT MSN1 DIAL MSN NO(1-8)
---

- Si pulsa la tecla programable 5 en el paso 2, seleccionará el número MSN de destino nocturno. Marcar el número MSN (1-8).

MSN TBL 1:TEL NO(20DGT) 5675543665E
--

- Si pulsa la tecla programable 6 en el paso 2, seleccionará el número de teléfono. Marcar el número de teléfono (máx. 20 dígitos)

MSN TEL 1 CO1 DIAL CO NO(1-6)
----------------------------------

- (4) Para borrar el número instalado, pulsar el botón **[SPEED]** sin introducir ningún dato.

MSN 1:C1 D-112 0 N-111 3 TEL:543665E
---

- (5) Al pulsar la tecla **[HOLD/SAVE]**, el sistema actualizará permanentemente la base de datos.

## 2.2.3 PROGRAMACIÓN BÁSICA DEL SISTEMA (MENÚ PRINCIPAL 5)

### ■ Display del Submenú de PROGRAMACIÓN BÁSICA DEL SISTEMA

Display	Tecla programable
SYS PGM, ATTRIBUTE PRESS FLEX KEY (1-8)	1. Atributos del sistema

## 2.1 ATRIBUTOS DEL SISTEMA (SUBMENÚ 1)

### PROCEDIMIENTO

SYS PGM,ATTRIBUTE PRESS FLEX KEY (1-8)	(1) Pulsar uno de los botones flexibles (1-6) para seleccionar un submenú de ATRIBUTOS DEL SISTEMA.
SYS ATTR, HOLD TYPE SYSTEM	(2) Al pulsar el botón flexible 1 del menú ATRIBUTOS DEL SISTEMA, se visualizará el estado actual en el display. Para programar, utilice la 1ª tecla programable para alternar la configuración (consultar la Tabla A6.1.1). El estado cambiado se visualizará en el display. <b>( SISTEMA (LED Encendido), EXCLUSIVO (LED Apagado)).</b> ● Para ir a otro menú de ATRIBUTOS DEL SISTEMA, pulsar el botón [▲] o [▼]
SYS ATTR,HOLD TYPE EXCLUSIVE	(3) Al pulsar la tecla [HOLD/SAVE], el sistema actualizará la base de datos permanentemente.

### ■ Display del Menú del terminal de ATRIBUTOS DEL SISTEMA

Display	TECLA PROGRAMABLE
SYS ATTR, NIGHT DVU NO	7. Correo vocal nocturno
SYS ATTR, MUSIC ON CAMPON NO	8. Música/En espera

TABLA 2.1.1 Configuración de los botones de los Atributos del sistema ( Submenú 1 de PROGRAMACIÓN BÁSICA DEL SISTEMA)

TECLA PROGRA- MABLE	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
7	Correo vocal nocturno	SÍ/NO	NO (OFF)	Si el correo vocal nocturno está habilitado, las líneas DISA se desconectarán en el modo nocturno después de que se reproduzca el mensaje de bienvenida nocturno al abonado de la línea externa.
8	Música en espera	SÍ/NO	NO(OFF)	Una extensión puede escuchar música, en lugar del tono de retlamada, mientras realiza una retrollamada a otra extensión.

## 2.2.4 IMPRESIÓN DE LA BASE DE DATOS (MENÚ PRINCIPAL 12)

<b>Base de datos de la extensión</b>	STATION DATABASE ----- <STA 100>  1. STATION ATTRIBUTE DND SPDA PAGE FWD PLA SPK ASPK IBOX AHLD DSEC DVU_ACC 3.1KHZ N Y N N Y Y Y Y Y N N N -----
<b>Base de datos de la RDSI</b>	ISDN PROGRAM ----- 1.TEI TYPE : PORT1(AUTO) PORT2(AUTO) PORT3(AUTO) 2.CALL SUB ADDR : N 3.INCOMING ZERO INSERTION : Y 4.OUTGOING ZERO INSERTION : N 5.OUTGOING CHECK DIGIT : 0 6.MY AREA CODE : NOT ASSIGNED 7.MY NATION CODE : NOT ASSIGNED 8.INTERNATIONAL CODE : NOT ASSIGNED 9.ISDN COLP TABLE (ENTRY:01-10, MAX:10 DIGIT) 1:123E 2:E 3:E 4:E 5:E 6:E 7:E 8:E 9:E 10:E  10.ISDN MSN TABLE (ENTRY:01-24, TEL_NO MAX:20 DIGIT) ENTRY CO TEL_NO DAY(STA MSN_NO) NIGHT(STA MSN_NO) ----- 1: 1 123456E 100 5 110 2 2: - E 0 0 3: - E 0 0 4: - E 0 0 5: - E 0 0 6: - E 0 0 7: - E 0 0 8: - E 0 0 9: - E 0 0 10: - E 0 0 11: - E 0 0 12: - E 0 0 13: - E 0 0

	14: - E                    ___ 0                    ___ 0 15: - E                    ___ 0                    ___ 0 16: - E                    ___ 0                    ___ 0 17: - E                    ___ 0                    ___ 0 18: - E                    ___ 0                    ___ 0 19: - E                    ___ 0                    ___ 0 20: - E                    ___ 0                    ___ 0 21: - E                    ___ 0                    ___ 0 22: - E                    ___ 0                    ___ 0 23: - E                    ___ 0                    ___ 0 24: - E                    ___ 0                    ___ 0  ----- 11.DID DIGIT CONVERSION RCV DIGIT NO : 2 DIGIT CONVERSION : ** 2nd DIGIT CONVERSION : 1234567890 -> 1234567890  12.ISDN TRANSFER CODE : *# 13.ISDN SUPPLEMENTARY SVC - ISDN SUPPLEMENTARY SVC TYPE - HOLD/RETRV:KEY_PAD , 3PTY:KEY_PAD - ISDN HOLD CODE : *75# - ISDN RETRIEVE CODE : *76# - ISDN 3-PARTY CONFERENCE CODE : *77#  14.LOOP BACK : NO
<b>Prestaciones del sistema</b>	SYSTEM FEATURE ----- 1. SYSTEM ATTRIBUTE HOLD_TYPE AUTO_PRIVACY EXT_NIGHT_RING MULTI_LINE_CONF SYSTEM    Y            N            N  CO_LINE_CHOICE OVR_1st_COGRP NIGHT_DVU MUSIC_ON_CAMPON ROUND-ROBIN    Y            N            N

<b>Prestaciones (específicas para España) Edición 3.0A</b>
--

**DATOS Y PRESTACIONES NO PROGRAMABLES**

PRESTACIÓN	OTROS	ESPAÑA
Servicio de dígitos marcados después de la respuesta del abonado remoto de la línea RDSI	Los dígitos marcados se guardan en los dígitos LNR y se visualizan en el display.	Los dígitos marcados no se guardan en los dígitos LNR ni se visualizan en el display.
Detección del tono de marcación (marcación manual y abreviada)	No disponible.	Detección del tono de marcación.
Tiempo de detección del tono de marcación	No disponible.	12 segundos Cuando no hay tono de marcación, la línea queda libre.
Tiempo hasta el primer dígito a PX durante la llamada O/G (LCO)	> 3 segundos	< 3 segundos Tiempo de pausa más corto que en otras versiones
Supervisión de bucle	Conversación entre líneas externas	Todas las llamadas establecidas por las líneas
Cabecera de impresión de SMDR	NO STA CO TIME START DIALED	NO EXT LI DURAC INICIO NUMERO MARCADO/RECIBIDO
Modo de respuesta ICM por defecto	Modo T	Modo T (el mismo)
Tiempo de detección de la señal de llamada de línea	Detección básica de 100 ms	Detección básica de 50 ms
Tiempo de detección de bucle abierto de línea	Detección básica de 100 ms	Detección básica de 33 ms puede detectarse un bucle abierto mínimo de 33 ms.
Detección del tono DVIB cuando ocurre un caso de LCO DISA sin marcación durante el aviso de bienvenida	La detección de tono desde DVIB en el caso de LCO DISA sin marcación se ignora.	La detección de tono desde DVIB en el caso LCO DISA sin marcación deja la línea libre. Para conocer los tipos de tono que detecta DVIB, consultar el documento STI denominado "Método de detección CPT con GDK-16 DVIB".

**HARDWARE**

PRESTACIÓN	OTROS	ESPAÑA
LCOB de 2 puertos	LCOB de 2 puertos sin ningún circuito opcional.	LCBO de 2 puertos con circuito de detección de CPT.
DVIBE y DTRB	No disponible.	Disponible

## Tablas PGM por defecto

\* **Nota:** Los valores específicos del país se representan en **negrita** y *cursiva*.

**TABLA A1.6.1 PROGRAMACIÓN BÁSICA DE LA EXTENSIÓN (MENÚ PRINCIPAL 2)**

Nº	SUBMENÚ	TECLA PROGRAMABLE	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
1	ATRIBUTOS DE LA EXTENSIÓN	1	DND (No molestar)	SÍ/NO	SÍ	
		2	Acceso mediante marcación abreviada	SÍ/NO	SÍ	
		3	Acceso a megafonía	SÍ/NO	SÍ	
		4	Acceso al desvío de llamada	SÍ/NO	SÍ	
		5	PLA (Respuesta de línea preferente)	SÍ/NO	SÍ	
		6	Altavoz-teléfono/microteléfono	SP / HEAD	Altavoz/teléfono	
		7	Selección automática del altavoz	SÍ/NO	SÍ	
		8	Señalización del interconmutador	SÍ/NO	SÍ	
		9	Retención automática	SÍ/NO	Extensión 1: SÍ Extensión 2-16: NO	
		10	Seguridad de la línea de datos	SÍ/NO	NO	
		11	Acceso al correo vocal	SÍ/NO		
		12	Grabación bidireccional	SÍ/NO		
		13	Capacidad de portadora de 3,1 kHz	SÍ/NO	NO	
2	ATRIBUTOS DE LA EXTENSIÓN RDSI	1	Subdirección	SÍ/NO	NO	Si este campo se establece a YES (SÍ), GDK envía el número de extensión llamado obtenido de la información de subdirección del abonado llamado del mensaje de configuración a la extensión RDSI.
		2	Largo/corto	Largo/corto	Corto	
		3	MSN	SÍ/NO	NO	Si este campo se establece a YES, GDK envía el número de extensión llamado de la información de subdirección del abonado llamado del mensaje de configuración a la extensión RDSI.
		4	COLR/CLIR	SÍ/NO	NO	
		5	COLP	SÍ/NO	NO	
		6	CLIP	SÍ/NO	NO	
		7	CLIS	SÍ/NO	NO	

3	<b>COS DE LA EXTENSIÓN</b>	-	COS diurno/COS nocturno	11 – 77	11	2 dígitos 1 <sup>er</sup> dígito-COS diurno 2 <sup>o</sup> dígito-COS nocturno
4	<b>Acceso del grupo de líneas de la EXTENSIÓN</b>	1- 4	Grupo de líneas	1-4	1-4	1 <sup>a</sup> TECLA PROGRAMABLE: CO GRP 1 : 4 <sup>a</sup> TECLA PROGRAMABLE: CO GRP 4
5	<b>Desvío de llamadas preprogramado</b>	-		Nº de EXT. (2 o 3 dígitos)	No asignado	Ni la extensión de la RDSI ni el interconmutador pueden asignarse como extensión preprogramada para el desvío de llamadas.
6	<b>Asignación de botones programables</b>			1-24		Tipo
				-- 1-6 - - Nº de EXT. Nº de tabla SPD		1: Botón de usuario 2: CO x 3: Reservado 4: BUCLE 5: EXT. xxx 6: SPD xx
7	<b>Selección de línea directa</b>	-		1-4	No asignado	1: BTN <sup>1)</sup> 2: Línea 3: Grupo de líneas 4: Extensión
8	<b>Zona de megafonía</b>	-		1-2	1	1: Zona de megafonía 1 2: Zona de megafonía 2

1) En las siguientes condiciones, el BTN no puede asignarse como línea activa.

- Si alguna extensión del rango introducido es SLT o 2B-SLT, no se pueden guardar los valores de entrada.
- Si se programa un número mayor que el número de extensiones existentes, no se pueden guardar los valores de entrada.

TABLA A1.6.2 PROGRAMACIÓN BÁSICA DE LÍNEA (MENÚ PRINCIPAL 3)

Nº	SUBMENÚ	TECLA PROGRAMABLE	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
1	ATRIBUTOS DE LA LÍNEA EXTERNA	1	Tipo de línea	PBX/línea	Línea	
		2	Tipo de señal de línea	DTMF/Pulsos	DTMF	
		3	Respuesta nocturna universal (UNA)	Sí/No	Nº	
		4	Tipo de señalización	Masa / Bucle	Bucle	Sólo se admite el tipo "bucle".
		5	Cuenta de DISA	Sí/No	Nº	
		6	Supervisión del bucle	Sí/No	<b>Sí</b>	
		7	Mensaje vocal DID/DISA	Sí/No	Sí	
		8			<b>Sí/No</b>	<b>Sí</b>
2	ATRIBUTOS DE LA LÍNEA RDSI	1	COLP	00-10	00	00: No asignada 01-10: indica una entrada de la tabla COLP saliente
		2	DID_RN	00-99	00	00: No ignorar 01-99: indica un número de abonado llamado ignorado (DID_RN: Número de eliminación DID de la información del abonado llamado)
		3	Tipo de número llamante	0-8	2	0: Número desconocido 1: Tipo internacional 2: Número nacional 3: No se utiliza 4: Número de abonado 5: No se utiliza 6: No se utiliza 7: No se utiliza 8: COLP no enviado
		4	Utilización de DID	Sí/No	Nº	
3	Asignación del grupo de líneas	-		1 - 4	1	
4	Tipo de DISA	-		U/Diurno/Nocturno /Ambos	U	0/1/2/3

5	Temporizador de señalización de línea	-		000 – 300	050	Básica de 10 ms
6	Temporizador de supervisión del bucle de línea	-		0 – 20	1	básica de 100 ms
7	Asignación de señal de llamada de línea	-		Ninguno/Diurno/ Nocturno/Ambos	Extensión 1: Todos los tonos Extensión 2-16: Sin tono	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tecla programable 1-16: asignación de señal de llamada para la extensión</li> <li>• Tecla programable 17-20: asignación de tonos para el grupo de extensiones<sup>1)</sup></li> </ul>

1) Asignación de señal de llamada del grupo de extensiones (tecla programable 17-20): Para el modo diurno sólo debe asignarse el grupo de extensiones 1. La regla también se aplica al modo nocturno, aunque el grupo de extensiones para ambos modos (diurno y nocturno) puede no ser el mismo.

TABLA A1.6.3 PROGRAMACIÓN DE LA RDSI (MENÚ PRINCIPAL 4)

TECLA PROGRAMABLE	SUBMENÚ	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
1	Tipo de TEI		Automático / Fijo	Automático (3 puertos)	Después de cambiar TEI, pulse el botón RESET de la MBU para activar el nuevo tipo de TEI.
2	Subdirección llamante		Sí/No	No	
3	Inserción cero entrante		Sí/No	No	
4	Inserción cero saliente		Sí/No	Sí	
5	Dígito de comprobación saliente		0 – 9	0	
6	Mi código de área		5 dígitos	No asignado	
7	Mi código nacional		5 dígitos	No asignado	
8	Código internacional		4 dígitos	No asignado	
9	Tabla COLP		Nº de entrada (01-10)	No asignado	Máx.: 10 dígitos

10	Tabla MSN		Nº de entrada (01-24)	No asignado	Tecla programable 1: Nº de línea (1-6) Tecla programable 2: Nº de extensión diurna (2/3 dígitos) o Nº de grupo de extensiones (61-64) Tecla programable 3: Nº MSN diurno (1-8) Tecla programable 4: Nº de extensión nocturna (2/3 dígitos) o Nº de grupo (61-64) Tecla programable 5: Nº MSN nocturno (1-8) Tecla programable 6: Nº de teléfono (máximo 20 dígitos)
11	Conversión de dígitos DID	1. Dígito DID recibido desde PX	2 - 4	3	
		2. Conversión de los dos primeros dígitos DID	Nº de dígito DID recibido	***	0 – 9 # : ignorar dígito * : utilización del dígito recibido
		3. Conversión del segundo dígito DID	10 dígitos	1234567890	
12	Código de transferencia	-	2 dígitos	*#	
13	Servicio suplementario	1. Tipo de servicio			
		1) Retener/recuperar	Teclado/ Funcional	Teclado	
		2) Conferencia a tres	Teclado/ Funcional	Teclado	
		2. Código de retención	10 dígitos	No asignado	
		3. Código de recuperación	10 dígitos	No asignado	
4. Código de conferencia a tres	10 dígitos	No asignado			
14	Bucle de retorno	-	Si/No	No	

TABLA A1.6.4 PROGRAMACIÓN BÁSICA DEL SISTEMA (MENÚ PRINCIPAL 5)

Nº	SUBMENÚ	TECLA PROGRAMABLE	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES	
1	ATRIBUTOS DEL SISTEMA	1	Preferencia de retención	SYS / EXC	SYS		
		2	Privacidad	SÍ/NO	SÍ		
		3	Señal de llamada externa nocturna	SÍ/NO	NO		
		4	Conferencia de múltiples líneas	SÍ/NO	NO		
		5	Selección de línea	Última selección/ en cadena	Última selección		
		6	Anulación del 1er grupo de líneas	SÍ/NO	SÍ		
		7	<b>Corto/Largo analógico</b>	<b>Largo/Corto</b>	<b>Corto</b>		Sólo en la versión española
		8	Correo vocal nocturno	Si/No	Nº		
		9	Música durante la retrollamada	Si/No	Nº		

2	ASIGNACIÓN DE OPERADORA	-		Nº EXT. (2 o 3 dígitos)	100 (1ª extensión)	El interconmutador no puede asignarse como extensión de operadora.
3	AJUSTE DE FECHA Y HORA DEL SISTEMA	-				
4	MODO DE DISPLAY	-		1-4	3 (12- DD/MM/AA)	1:24- DD/MM/AA 2:24- MM/DD/AA 3:12- DD/MM/AA 4:12- MM/DD/AA
5	CÓDIGO DE ACCESO A PBX	-		Máx. 2 dígitos	No asignado	Máx.: 4 códigos de acceso a PBX
6	DESTINO DID/DISA	1	Destino ocupado	ATD/Tono	Tono	
		2	Error de destino	ATD/Tono	Tono	
7	CONTADOR DE REINTENTOS DISA		Contador de reintentos DISA	1-9	3	
8	ATRIBUTOS DEL SISTEMA SMDR	1	Habilitar impresión SMDR	SÍ/NO	NO	
		2	Tipo de llamada de registro SMDR	Todas las llamadas/Larga distancia	Todas las llamadas	
		3	Imprimir llamada entrante	SÍ/NO	NO	
		4	Velocidad en baudios de la impresión SMDR (RS-232C)	1-8	6	1:300 bps 2:600 bps 3:1200 bps 4:2400 bps 5:4800 bps 6:9600 bps 7:19200 bps 8:38400 bps
9	COEFICIENTE DE VELOCIDAD DE MARCACIÓN	-		60/40 o 66/33	66/33	Sólo 10 impulsos por segundo
10	ATRIBUTOS DE ALARMA	1	Habilitar alarma	SÍ/NO	NO	
		2	Tipo de contacto de alarma	Cerrar/Abrir	Cerrar	
		3	Modo de señal de alarma	Repetir/Una vez	Repetir	
11	Contacto de control externo	1	Primer contacto	1-3 (Timbre fuerte/Puerta/megafonía ext.)	Ninguno	
		2	Segundo contacto		Ninguno	
12	Tipo BGM	-	-	1-3	1	1: Interno 2: Externo 3: Ambos
13	Tipo MOH	-	-	1-3	1	1: Interno 2: Externo 3: Correo vocal
14	CONTROL DE GANANCIA DEL SISTEMA	1	Ganancia de recepción del teléfono digital	00-60		1.DKTU
						2.EXTENSIÓN ANALÓGICA
						3.LÍNEA
						4.DCO
						5.DTMF RECEPCIÓN

15	Línea de transferencia de fax	2	Ganancia de recepción de la extensión analógica	00-60		6.TONO
						7.CORREO VOCAL
		3	Ganancia de recepción de línea	00-60		1.DKTU
						2.EXTENSIÓN ANALÓGICA
		4	Ganancia de recepción de DCO	00-60		3.LÍNEA
						4.DCO
		5	Ganancia de recepción de correo vocal	00-60		5.DTMF RECEPCIÓN
6.TONO						
6	Ganancia de recepción de DTMF	00-60		7.CORREO VOCAL		
				8.MÚSICA1		
-	-	3-6	Ninguno	9.MÚSICA2		
16	Puerto de megafonía externo	-	-	Nº de extensión	Ninguno	Sólo puerto de extensión analógica
17	Desvío de DISA/DID a correo vocal	1	Ocupado	Si/No	No	
		2	Sin respuesta	Si/No	No	
		3	Sin respuesta de operadora	Si/No	No	

TABLA A1.6.5 PROGRAMACIÓN DEL TEMPORIZADOR DEL SISTEMA (MENÚ PRINCIPAL 6)

Nº	SUBMENÚ	TECLA PROGRAMABLE	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
1	Temporizador del sistema 1	1		000 – 300	060	básico de 1 s
		2	Temporizador de rellamada de retención del sistema	000 – 300	030	básico de 1 s
		3	Temporizador de rellamada de transferencia	000 - 300	030	básico de 1 s
		4	Temporización de rellamada de retención I	000 - 300	030	básico de 1 s
		5	Temporizador de rellamada a operadora	00 - 60	01	básico de 1 min
		6	Temporizador de detección de señal de llamada de línea	1 - 9	7	básico de 100 ms
		7	Temporizador de detección de señal de llamada de línea	01-15	06	básico de 1 s
		8	Temporizador de pausa	1 - 9	1	básico de 1 s
		9	Temporizador de guarda de liberación de línea externa	01 - 15	01	básico de 1 s
		10	Temporizador de retardo de marcación de línea	00 - 99	05	básico de 100 ms
		11	Temporizador de desvío de llamada preprogramado	00 - 99	10	básico de 1 s
		12	Temporizador de desvío de llamada en caso de ocupado o sin respuesta	00 - 99	10	básico de 1 s
		13	Temporizador DID/DISA cuando no hay respuesta	00 – 99	20	básico de 1 s
		14	Temporizador de conferencia sin supervisión	00 - 99	10	básico de 1 min
		15	Temporizador de tono de aviso de mensaje	00 - 60	00	básico de 1 min
		16	Temporizador de señalización del conmutador de gancho	001 - 250	<b>010</b>	básico de 10 ms Este es el tiempo máximo de señalización de colgado. Se detectará una señalización de colgado de 90 ms con este valor por defecto.
		17	Temporizador de puerta abierta	05 - 99	20	básico de 100 ms
		18	Temporizador entre dígitos	01 - 20	05	básico de 1 s
		19	Temporizador de servicio de conexión directa	01 – 20	05	básico de 1 s

		20	Temporizador de inicio de SMDR	000 - 250	000	básico de 1 s
		21	Temporizador de señal de fallo de despertador	00 - 99	20	básico de 1 s
		22	Temporizador de detección de tono de FAX	01-10	05	básico de 1 s
		23	Temporizador de llamada de FAX	1 - 5	1	básico de 1 min
		24	Temporizador de registro de usuarios del correo local	010 - 255	020	básico de 1 s
2	Temporizador del sistema 2	1	Temporizador de respuesta de desvío del correo local	04 - 40	04	básico de 1 s
		2	Temporizador de mensaje de usuario válido	00 - 10	04	básico de 1 s
		3	Temporizador de desconexión de captura de grupo	01 - 10	03	básico de 1 min

TABLA A1.6.6 TABLA INTERURBANA (MENÚ PRINCIPAL 7)

TECLA PROGRAMABLE	SUBMENÚ	MENÚ DEL TERMINAL	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
1	Tabla A permitida	Nº de entrada (01-20)	No asignado	Máx.: 8 dígitos
2	Tabla A denegada	Nº de entrada (01-10)		Máx.: 8 dígitos
3	Tabla B permitida	Nº de entrada (0- 20)		Máx.: 8 dígitos
4	Tabla B denegada	Nº de entrada (01-10)		Máx.: 8 dígitos
5	Tabla interurbana preprogramada: Permitir	Nº de entrada (01-10)		Máx.: 8 dígitos
	: Denegar	Nº de entrada (01-10)		Máx.: 8 dígitos

TABLA A1.6.7 TABLA DE CÓDIGOS DE AUTORIZACIÓN (MENÚ PRINCIPAL 8)

SUBMENÚ	TECLA PROGRAMABLE	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
TABLAS DE CÓDIGOS DE AUTORIZACIÓN	-	Nº de entrada (01-30)	5 dígitos	No asignado	

TABLA A1.6.8 NUMERACIÓN DE EXTENSIÓN FLEXIBLE (MENÚ PRINCIPAL 9)

TECLA PROGRAMABLE	SUBMENÚ	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES
1	TIPO DE PLAN DE NUMERACIÓN	Extensión/Básico	Básico	
2	TAMAÑO DE LOS DÍGITOS DEL NÚMERO DE EXTENSIÓN	3 dígitos/2 dígitos	3 dígitos	
3	NÚMERO DE EXTENSIÓN PROGRAMABLE	Tecla programable 1-16	100 - 115	

TABLA A1.6.9 PROGRAMACIÓN DE LCR (MENÚ PRINCIPAL 10)

Tecla programable	Submenú	Rango	Valor por defecto	Observaciones
1	Acceso LCR	conmutador de 3 modos -DESHABILITAR - ANULAR - SIEMPRE	Deshabilitar	
2	Zona diaria	F1 : Zona 1. Día : 1 - 7	1-7	Cada día debe pertenecer sólo a una zona diaria.
		F2 : Zona 2. Día : 1 - 7	-	
		F3 : Zona 3. Día : 1 - 7	-	
3	Zona horaria	F1 : Zona 1. Hora : 00 – 24	00-24	Cada hora debe pertenecer sólo a una zona horaria.
		F2 : Zona 2. Hora : 00 – 24	-	
		F3 : Zona 3. Hora : 00 – 24	-	
4	LDT (Tabla principal de dígitos)	00 – 99 (total:100)	Ninguno	F1: Tipo LCR, AMBOS/INT/COL. F2: CD 12 dígitos F3: Índice DMT. 6 dígitos. Tres índices DMT totales para cada zona horaria 1/2/3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• F1 – índice de zona diaria 1 a la DMT.</li> <li>• F2 – índice de zona diaria 2 a la DMT.</li> <li>• F3 – índice de zona horaria 3 a la DMT.</li> </ul> (para obtener más detalles, consultar la Tabla 6.2.33)
5	DMT (Tabla de modificación de dígitos)	00 – 99 (total:100)	Ninguno	F1: A (Cadena de dígitos añadidos). 25 dígitos. F2: RP (Posición de eliminación). 2 dígitos. F3: RN (Número de eliminación de dígitos de CÓDIGO de cada tabla). 2 dígitos F4: AP (Añadir posición). 2 dígitos. F5: CG (grupo de líneas). 1dígito. F6: ALT (índice DMT alternativo). 2 dígitos. (Para obtener más detalles, consultar la Tabla 6.2.34)

TABLA A3.1.12 PROGRAMA DEL GRUPO DE EXTENSIONES (MENÚ PRINCIPAL 11)

Nº	SUBMENÚ	TECLA PROGRAMABLE	MENÚ DEL TERMINAL	RANGO	VALOR POR DEFECTO	OBSERVACIONES	
1	Programación del grupo de captura	1	Tipo	Cir/Term/Vcd/ Señal de llamada VM/Ninguno	Ninguno		
		2	Miembro del grupo	Nº de extensión	Ninguno	Máx 6 extensiones	
		3	Atributo			Ninguno	
			Cir / Term	1. Temporizador de ausencia de respuesta	0-99	15	1 segundo
				2. Temporizador de señal de llamada	0-99	60	1 segundo
		UCD	1. Temporizador del primer mensaje vocal	0-99	15	1 segundo	
			2. Temporizador del segundo mensaje vocal	0-99	15	1 segundo	
			3. Temporizador de repetición de mensaje vocal	0-99	15	1 segundo	
		VM	1. Temporizador de señal de llamada	0-99	99	1 segundo	
			2. Índice de envío de correo	1-4	1		
			3. Índice de obtención de correo	1-4	2		
2		1	Enviar correo	1-2	Prefijo: P# Sufijo: -	Tecla programable 1 para prefijo, 2 para sufijo. Máx 12 dígitos.	
		2	Obtener correo	1-2	Prefijo: P## Sufijo: -		
		3	Ocupado	1-2	Prefijo: P##3P Sufijo: -		
		4	Sin respuesta	1-2	Prefijo: P##4P Sufijo: -		
		5	Error	1-2	Prefijo: P##5P Sufijo: -		
		6	DND	1-2	Prefijo: P##6P Sufijo: -		
		7	Desconectar	-	*****		

## Mensajes del display

NOTACIÓN	SIGNIFICADO
X	nº de marcación, nº de zona de megafonía, etc.
XX	nº de línea, nº de tabla de velocidad, etc.
XXX	nº de extensión, Hora, etc.
XXXXXXX	nº de extensión EXT, VM 6x, GRUPO6x

Nº	MENSAJE DEL DISPLAY EN INGLÉS	MENSAJE DEL DISPLAY EN ESPAÑOL
1	ACCESS DENY	ACCESO DENEGADO
2	ALARM	ALARMA
3	ALL CALL PAGE BUSY	LLAMADA GENERAL OCUP
4	ALL CALL PAGE	LLAMADA GENERAL
5	BIN (01-99) ? XXX	ABR (01-99)? XXX
6	BUSY : STA XXX	OCUPADO : XXX
7	BUSY FORWARD XXXXXXXX	DESVIO EN CASO DE OCUPADO XXXXXXXX
8	BUSY/NO ANS FWD XXXXXXXX	DESV.OCUP/NO CON XXXXXXXX
9	BY STA XXX	POR EXT. XXX
10	CALL BACK FROM STA XXX	RELLAMADA DESDE EXT. XXX
11	CALL BACK TO STA XXX	RELLAMADA A EXT XXX
12	CALL FROM STA XXX	LLAMADA DESDE EXT. XXX
13	CALL TO STA XXX	LLAMADA A EXT. XXX
14	CALL TO XXX PICKED UP	LLAMA A XXX
15	CALL WAIT(CANCEL)	LLAMADA EN ESPERA (CANCEL)
16	CALLED XXX	HA LLAMADO XXX
17	CAMP-ON BY STA XXX	RETROLLAM DESDE EXT. XXX
18	CAUSE(BUSY)	CAUSA (OCUP)
19	CO LINE XX BUSY	LINEA XX OCUPADA
20	CONFERENCE	CONFERENCIA
21	DATE(MM/DD/YY)?	FECHA (MM/DD/AA)
22	DIAL 1-4: X	MARCA 1-4: X
23	DIAL TOO LATE	RETRASO EN MARCAR
24	DISPLAY SECURITY	MOSTRAR SEGURIDAD
25	DO NOT DISTURB STA XXX	NO MOLESTAR EXT. XXX
26	ENTER CO BTN/SPD-BIN	PULSA BOTON LINEA/ABREV.
27	ENTER CO-BTN/DIGIT(XX)	PULSA BTN LINEA/DIG (XX)
28	ENTER ICM ANS MODE	MODO RESPUESTA ICM
29	ENTER SPEED BIN NO(XX)	MARQUE NUMERO ABREV (XX)
30	ENTER STA NO.	MARQUE NUMERO EXT.
31	ENTER STA OR PILOT NO.	MARQUE NRO. EXT O PILOTO
32	ENTER YOUR WAKEUP TIME	METER HORA DESPERTADOR

Nº	MENSAJE DEL DISPLAY EN INGLÉS	MENSAJE DEL DISPLAY EN ESPAÑOL
33	ERASE WAKEUP TIME	BORRAR HORA DESPERTADOR
34	ERASED WAKEUP TIME	HORA DESPERTADOR BORRADA
35	FORWARD TO XXXXXXXX	DESVIO A XXXXXXXX
36	FORWARD TO OFF-NET	DESVIO A EXTERIOR
37	FORWARD TO SPEED XX	DESVIO A NRO. ABREV XX
38	FROM STA XXX	DESDE EXT XXX
39	FROM XXX	DESDE XXX
40	H(1) T(2) P(3)	H(1) T(2) P(3)
41	HANDSFREE MODE	MODO MANOS LIBRES
42	HH:MM	HH:MM
43	INTERNAL PAGE XX BUSY	MEGAFONIA INT XX OCUPADA
44	INTERNAL PAGE X	MEGAFONIA INTERNA X
45	INVALID	NO VALIDA
46	ISDN LINE RELEASED	LINEA RDSI LIBERADA
47	LCR MODE	MODO LCR
48	LIFT HANDSET TO PAGE	DESCOLGAR PARA MEGAFONIA
49	LINE RINGING	LINEA SONANDO
50	LINE XX RECALLING	LINEA XX RELAMANDO
51	LINE XX RELEASED	LINEA XX LIBERADA
52	LINE XX	LINEA XX
53	MEET ME PAGE FROM XXX	MEGAFONIA DESDE XXX
54	MESSAGE TO XXX	MENSAJE A XXX
55	MESSAGE WAIT(CANCEL)	MENSAJE ESPERA (CANCEL)
56	MSG: XXX	MENSAJE: XXX
57	NIGHT	NOCHE
58	NO ANS FORWARD XXXXXXXX	DESVIO XXXXXXXX NO CONT.
59	NO PICKED-UP CALL	LLAMADA NO CAPTURADA.
60	NO RESPONSE : STA XXX	NO RESPONDE: EXT XXX
61	PAGE FROM STA XXX	MEGAFONIA DESDE EXT. XXX
62	PRESS FLEX BUTTON	PULSA BTN
63	PRIVATE MODE	MODO PRIVADO
64	PROGRAM	PROGRAMACION
65	RECALL FROM STA XXX	RELLAMADA DESDE EXT. XXX
66	REGISTER WAKEUP TIME	HORA DESPERTADOR
67	RELEASE : STA XXX	LIBERAR: XXX
68	RESET ALARM	APAGAR ALARMA
69	RING TONE	TONO LLAMADA
70	SELECT FWD TYPE	TIPO DE DESVIO
71	SET DATE AND TIME	FECHA Y HORA
72	SPD_NO LAST(*)	ULTIMO(*) NUMERO ABREV.
73	SPEED XX	NUMERO ABREVIADO XX
74	STA IN DO NOT DISTURB	EXT. EN NO MOLESTAR
75	STA XXX-XXX WAKEUP	EXT XXX-XXX DESPERTADOR.
76	STATION RANGE ?	SELEC. RANGO EXT.
77	STATION XXX	EXTENSION XXX
78	TIME(HH:MM)?	HORA (HH:MM)
79	TO SPD BIN:	NUMERO ABREVIADO:
80	TONE MODE	MODO TONO

Nº	MENSAJE DEL DISPLAY EN INGLÉS	MENSAJE DEL DISPLAY EN ESPAÑOL
81	TRANSFER FROM STA XXX	TRANSFER. DESDE EXT. XXX
82	UNCONDITION FORWARD	DESVIO INCONDICIONAL.
83	VIA STA XXX	VIA EXT XXX
84	VOICE OVER TO STA XXX	INTRUSION A EXT. XXX
85	WAKEUP FAIL	FALLO DESPERTADOR
86	WAKEUP RING	DESPERTADOR
87	[CALLBK], CAMP-ON(*)	[CALLBK], RETROLLAMADA
88	INCOMING CO OFF-NET	DESVIO DE LINEA A N EXT
89	ENTER CO/CO-GRP NO.	INTROD. N LIN/GRUPO LIN.
90	ISDN SUPP SVC REJ	SERV SUP. RDSI RECHAZADO
91	ISDN CALL WAITING	LLAMADA EN ESPERA RDSI
92	PRESS HOLD FOR NEW CALL	PULSE HOLD NUEVA LLAMADA
93	DVU WARNING:MEMORY FULL	AVISO: MEMORIA CV LLENA
94	ENTER ANNC. TYPE	INTROD. TIPO DE MENSAJE
95	1-SYS MSG 2-PROMPT	1-M. SISTEMA 2-AVISOS
96	ENTER PROMPT NUM (1-9)	INTROD. N AVISO (1-9)
97	ENTER SYS MSG NUM (1-7)	INTROD. N MENSAJE (1-7)
98	PRESS # TO START REC.	PULSE # PARA GRABACION
99	INVALID PROMPT	AVISO INVALIDO
100	INVALID SYS MSG	MSJ DEL SISTEMA INVALIDO
101	INVALID USER MSG	MSJ DE USUARIO INVALIDO
102	MSG. NOT REGISTERED	MSJ NO GRABADO
103	DVU MSG FROM: XXXX	CORREO V.MSJ DE XXXX
104	DVU BUSY	CORREO VOCAL LLENO
105	DVU(XXX)	C.V(XXX)
106	ON XX/XX	EL XX/XX
107	AT XX:XX	A LAS XX:XX
108	CALL TO HUNT XXX	LLAMADA A GRUPO XXX
109	VIA HUNT	VIA CAPTURA
110	VIA UCD	VIA UCD
111	HUNT CALL	CAPTURA EN GRUPO
112	DOOR OPEN	APERTURA DE PUERTA
113	EXTERNAL PAGE	MEGAFONIA EXTERNA
114	EXTERNAL PAGE BUSY	MEGAF. EXTERNA OCUPADA
115	DELETE: * RECORD: #	BORRAR: * GRABAR: #
116	ATD SET: 1 HOUR EARLY	OPER: RETRASAR 1 HORA
117	ATD SET: 1 HOUR LATE	OPER: ADELANTAR 1 HORA
118	PRESS [HOLD] TO END REC.	PULSE [HOLD] FIN GRABAC.
119	[HOLD] [CALLBK] [CONF]	[HOLD] [CALLBK] [CONF]
120	RELEASE: DVU	LIBERACION: CORREO VOCAL
121	RECORDING...	GRABANDO...
122	DELETING...	BORRANDO...
123	DVU: PROMPT MEM FULL	C.V.:MEMO. AVISOS LLENA
124	REC EMOH: 1 STA: 2	GRAB EMOH:1 EXT:2
125	REC EMOH: 1 STA: 2 DEL:*	GRAB EMOH:1 EXT:2 BORR:*
126	BUSY FORWARD	DESVIO OCUPADO
127	NO ANSWER FORWARD	DESVIO NO CONTEST.
128	BUSY/NO ANS FORWARD	DESV. OCUP/NO CONTES

**Encabezado de la salida SMDR**

Idioma	Encabezado SMDR
Inglés	NO STA CO TIME START DIALED
Español	NO EXT LI DURAC. INICIO N? MARCACIÓN/RECIBIDO